

## ANEXO V

### Modelo de avaliação das propostas

- A - Preço total: 50%
- B - Avaliação técnica das propostas: 50%
  1. Anos de Experiência da equipa - 100%

Fórmula para cálculo da Pontuação Global (PG):  $(A \times 50\%) + (B \times 50\%)$

As pontuações serão arredondadas para 2 casas decimais e a proposta classificada em primeiro lugar será a que obtiver a pontuação (PG) mais elevada.

**A - Preço global** - (50%) - O critério avalia a distância relativa entre as várias propostas de preço em euros e é calculado nos seguintes termos:

Pontuação: inversamente proporcional ao montante proposto, segundo a seguinte fórmula:

$$(1 - pp/pb) \times 100$$

em que:

pp - corresponde ao preço proposto

pb - corresponde ao preço base

**B - Avaliação técnica das propostas** - (50%) - Será elaborada uma avaliação técnica das propostas, partindo-se do pressuposto que as propostas aceites a concurso cumprem integralmente com todos os requisitos solicitados pela INCM, sob pena de exclusão das mesmas.

Neste ponto pretende-se avaliar a qualidade dos recursos incluídos na proposta do concorrente, sendo para o efeito valorizados os anos de experiência na área de atuação, de acordo com as pontuações indicadas no subcritério 1.

#### 1. Subcritério - Anos de Experiência da Equipa - 100%

Cada recurso será avaliado individualmente, sendo atribuída a pontuação indicada no respetivo quadro abaixo. Os recursos são cotados consoante os perfis solicitados (Gestor de Projeto Sénior, Arquiteto Aplicacional, Analista Programador Sénior, Designer Senior UX/UI e Designer UX/UI) e o perfil em que se enquadra, tendo em conta os anos de experiência que apresentar.

### 1.1 Gestor de Projecto Sénior:

Anos de Experiência em gestão de projectos	Pontuação
10 anos	1
Entre 11 e 12 anos	50
>= 13 anos	100

### 1.2 Arquiteto Aplicacional:

Anos de Experiência em análise e arquitetura de aplicações	Pontuação
10 anos	1
Entre 11 e 12 anos	50
>= 13 anos	100

### 1.3 Analista Programador Sénior:

Anos de Experiência em desenvolvimento de aplicações Outsystems	Pontuação
3 anos	1
Entre 4 e 5 anos	50
>= 6 anos	100

### 1.4 Analista Programador Sénior ODC:

Anos de Experiência em desenvolvimento de aplicações Outsystems	Pontuação
3 anos	1
Entre 4 e 5 anos	50

>= 6 anos	100
-----------	-----

#### 1.5 Designer Senior UX/UI:

Anos de Experiência em Design UX/UI	Pontuação
5 anos	1
Entre 6 e 7 anos	50
>= 8 anos	100

#### 1.6 Designer UX/UI:

Anos de Experiência em Design UX/UI	Pontuação
4 anos	1
Entre 5 e 6 anos	50
>= 7 anos	100

B. Avaliação técnica das propostas	100%
1.1 Gestor de Projeto Sénior	20%
1.2 Arquiteto Aplicacional	30%
1.3 Analista Programador Sénior	10%
1.4 Analista Programador Sénior ODC	10%
1.5 Designer Sénior UX/UI	20%
1.6 Designer UX/UI	10%

$B = 50\% \times (\text{pontos 1.1} \times 20\% + \text{pontos 1.2} \times 30\% + \text{pontos 1.3} \times 10\% + \text{pontos 1.4} \times 10\% + \text{pontos 1.5} \times 20\% + \text{pontos 1.6} \times 10\%)$

Fórmula para cálculo da Pontuação Global (PG):  $A \times 50\% + B \times 50\%$